

# VALORANT CT GENERATION CUP

## NORMATIVA COMPETICIÓN

<b>1. General</b>	<b>2</b>
<b>2. Elegibilidad del Jugador</b>	<b>2</b>
2.1. Requisitos de elegibilidad	2
<b>3. Estructura de competición</b>	<b>3</b>
3.1. Formato	3
3.2. Horario - Central European Time (CET)	3
3.3. Reglas de partida	5
<b>4. Premios</b>	<b>5</b>
4.1. Distribución de premios	5
4.2. Términos y condiciones de premios	6
<b>5. Incidencias</b>	<b>6</b>

# 1. General

El torneo VALORANT GENERATION CUP es operado por Play Generation junto al Circuito Tormenta, es decir, se trata de un torneo oficial de Riot Games como Torneo de comunidad.

## 2. Elegibilidad del Jugador

### 2.1. Requisitos de elegibilidad

Sólo pueden participar en el Torneo las personas que reúnan los requisitos.

El staff de Play Generation, y sus respectivas filiales, subsidiarias, representantes, agencias de publicidad, promoción y propaganda, así como los familiares directos o personas que vivan en el mismo hogar de dicho empleado no pueden participar en el torneo.

#### Las personas que deseen participar deben:

- a. Estar inscritas mediante formulario rellenado correctamente en nuestra web [playgeneration.es](https://playgeneration.es)
- b. Ser mayor de 16 años o bien acudir al torneo acompañado de un mayor de edad que autorice la participación de este en el torneo.
- c. Seguirnos en nuestras redes sociales [Instagram](#) y [Twitter](#)
- d. Confirmar la aceptación de los términos y condiciones que rigen este Torneo

Las personas que cumplan con todos los requisitos de elegibilidad enumerados anteriormente, se denominará en lo sucesivo "Jugadores".

Si en algún momento del Torneo, el Organizador del Torneo se da cuenta de que una persona no cumple con alguno de los requisitos de elegibilidad, se le retirará la participación en el Torneo y/o se le impedirá ganar un premio.

## 3. Estructura de competición

### 3.1. Formato

#### Generalidades

- **Ubicación:** P. Príncipe de Asturias - Av. Juan Carlos I (30009) Murcia
- **Fecha:** Sábado 10 diciembre y Domingo 11 diciembre
- **Plataforma:** PC
- **Nº participantes:** 4 equipos cada clasificatorio máximo cada torneo (4 totales)
- **Estructura competición:** Bracket simple (eliminación directa a 1 partido)

#### Detalles del formato del torneo

- **Modalidad:** Equipos (5vs5)
- **Mapas:** Split, Bind, Haven, Ascent, Icebox, Breeze y Fracture .
- **Tamaño de la serie:** Al mejor de 1 partidos (BO1)
- **Seed:** Al azar
- **Estructura:** Bracket simple
- **Eliminación:** Tras 1 derrota

### 3.2. Horario - Central European Time (CET)

#### **GENERATION CUP Q1** (4 equipos máximo participantes)

- **Inicio:** 11:00h

#### **GENERATION CUP Q2** (4 equipos máximo participantes)

- **Inicio:** 12:00h

#### **GENERATION CUP Q3** (4 equipos máximo participantes)

**Inicio:** 12:00h

#### **GENERATION CUP Q4** (4 equipos máximo participantes)

- **Inicio:** 14:00h

\* Se podrá participar los 4 clasificatorios para conseguir una de las 8 plazas de siguiente ronda

- **GENERATION CUP CT - Día 1** (8 equipos clasificados)
  - Check-in: 16:30h a 16:45h  
\* *Período de tiempo habilitado para que los jugadores confirmen de forma presencial su asistencia y participación en el torneo en la zona de competición.*
  - **Inicio** (anuncio emparejamientos): 17:00h  
**[Ro1]** 17:00h / 18:15h  
Cuartos de final (8 equipos)
  
- **GENERATION CUP CT - Día 2** (4 equipos clasificados)
  - Check-in: 11:00h a 11:15h  
\* *Período de tiempo habilitado para que los jugadores confirmen de forma presencial su asistencia y participación en el torneo en la zona de competición.*
  - **Inicio** (anuncio emparejamientos): 11:30h  
**[Ro4]** 11:30h  
Semifinales (4 equipos)  
**[Ro5]** 15:30h  
\* **Tamaño de ambas series:** Al mejor de 3 partidos (BO3), primer jugador en ganar 2 partidos.  
Gran final (2 jugadores)  
Final 3er puesto (2 jugadores)

\* Los horarios de competición pueden sufrir cambios durante el desarrollo del torneo.  
Se recomienda estar pendiente del transcurso cerca de la zona de competición.

## 3.3. Reglas de partida

### Detalles del partido

- Bans mapa, cada equipo baneará un mapa hasta solo quedar uno, el primer equipo en banear será quien decida en qué lado (atacante o defensor) comenzará jugando.
- Modo torneo: Activado
- Modo trucos: Desactivado

### No show

Cada jugador tiene 10 minutos para presentarse a un partido. (hora de inicio del partido programada +10 minutos). Si no se presenta dentro de los 10 minutos, perderá el partido por defecto.

### Desconexión

En caso de que ocurra algún problema durante el transcurso del partido los jugadores deberán de avisar al administrador para que este indique como proceder.

# 4. Premios

## 4.1. Distribución de premios

- **1º clasificado:**  
750€ + Pack ellesse
- **2º clasificado:**  
250€ + Pack ellesse

## 4.2. Términos y condiciones de premios

Los premios no son transferibles. No se permite la sustitución de Premios por otros bienes y servicios, excepto que Play Generation se reserva el derecho de proporcionar un Premio sustituto de valor aproximadamente igual si el premio anunciado no está disponible.

Todos los gastos no especificados anteriormente, incluidos, entre otros, todos los impuestos federales, estatales y locales, y las tarifas internacionales, son responsabilidad exclusiva del ganador individual.

La recepción de un premio está supeditada al cumplimiento de estas reglas oficiales; todos los premios de acuerdo con estas Reglas Oficiales serán otorgados. En el caso de que un posible ganador sea descalificado o se pierda el premio por cualquier motivo, Play Generation otorgará el premio correspondiente, si el tiempo lo permite, dada la naturaleza del premio, al siguiente competidor elegible. Solo se elegirán 3 ganadores de subcampeones alternativos, después de lo cual el organizador del torneo conserva la discreción de donar el premio correspondiente a una organización benéfica elegida por Play Generation. Los ganadores potenciales pueden ser obligados a proporcionar una dirección de envío para reclamar el premio.

El período habilitado para la entrega de premios será de un máximo de 3 meses.

## 5. Incidencias

La organización del evento se reserva el derecho de autoridad para la toma de las medidas que se estimen oportunas para la resolución de cualquier conflicto relacionado con la competición de forma previa, durante o posterior al transcurso de ésta.

En caso de cualquier duda, sugerencia o reclamación se ha habilitado como vía de contacto oficial (a través de RRSS se podrán resolver dudas de menor índole si no es necesario derivar la comunicación a otro método de contacto más adecuado gestionado directamente por el departamento de competiciones) el correo: [torneos@playgeneration.es](mailto:torneos@playgeneration.es)